

LS-1

Console lumière connectée



LightShark est un système de contrôle d'éclairage multiplateforme permettant de contrôler jusqu'à 4 univers DMX (8 univers sACN), doté d'une interface utilisateur Web ultrarapide, capable de connecter jusqu'à 3 appareils en même temps pour créer votre propre système de contrôle multi-écrans. La connexion des appareils s'effectue autant grâce au point d'accès wi-fi des consoles LS1 et LScore que par la connexion Ethernet embarquée.

Grâce à ce concept, LightShark propose une solution plug & play, évitant l'inconvénient d'avoir à installer un logiciel ou un pilote sur un ordinateur. En effet, un navigateur Web est tout ce dont vous avez besoin pour avoir un accès complet au système de contrôle, et ce, quel que soit le système d'exploitation (iOS, Android, Linux, Windows, macOS). LightShark est un nouveau concept dans le contrôle de l'éclairage et c'est une solution parfaite pour les applications comme les boîtes de nuit, les DJ's, les événements de taille moyenne et d'entreprise, les écoles, etc …

LightShark propose une interface utilisateur claire et simple. Tout éclairagiste pourra utiliser 100% des fonctionnalités de LightShark en moins de 15 minutes. Les nouveaux utilisateurs s'adapteront rapidement et pourront créer des tableaux spectaculaires sans aucune connaissance technique grâce au moteur d'effets intégré.

La gamme LightShark comprend deux produits indépendants intégrant le moteur logiciel LightShark : la console LS-1 et le LS core.

La console LS-1 intègre le moteur logiciel et y associe une surface de contrôle intuitive et ergonomique digne des plus puissantes consoles d'éclairage. Le LS-Core, quant à lui, omet la surface de contrôle, mais offre exactement le même logiciel de contrôle et la même puissance de traitement.

Caractéristiques Techniques

Console lumière DMX connectée sur navigateur web

Gestion de 4 univers DMX (8 en sACN)

2 univers sur la console LS1 (3 + 5 broches) (les suivants sur un node artnet ou sACN)

Console pilotable par tablette, smartphone, pc & mac

Compatible Windows / IOS / Linux / Android

Wifi & Ethernet (100/1000) - 3 périphériques peuvent être connectés à la console

4 roues de codage

10 faders de lecture

1 fader master

Afficheur

Touches multifonctions de couleur rétroéclairées

Interface utilisateur intuitive et facile à utiliser avec fonction multitouch

Serveur Web intégré

Point d'accès WiFi intégrée

Compatible avec les protocoles DMX, ArtNet,sACN, HTTP

20 effets modifiables intégrés

Fondu enchaîné manuel/automatique

Nombre illimité de préréglages utilisateur

Bibliothèque de périphériques étendue et éditeur de machine intégré

Jusqu'à 30 lectures virtuelles

Gestion précise des effets

Gestion des couleurs RGB & CMY

2 sorties DMX (XLR 5 & 3 broches)

1 sortie réseau RJ45 (artnet & ethernet)

2 ports USB (1 data + 1 power)

Entrée alimentation via connecteur True1

Connexion pour lampe de console sur XLR 3 broches

Alimentation intégrée : 90 - 250 V @ 50 ~ 60 Hz

Consommation de tension : 1,1 A à 230 V

Dimensions : 430 x 334 x 94mm

Poids : 3,6 Kgs

Livré avec cordon d'alimentation